

# Untersuchungen zur Genauigkeit von Flow- Erfassungsmechanismen

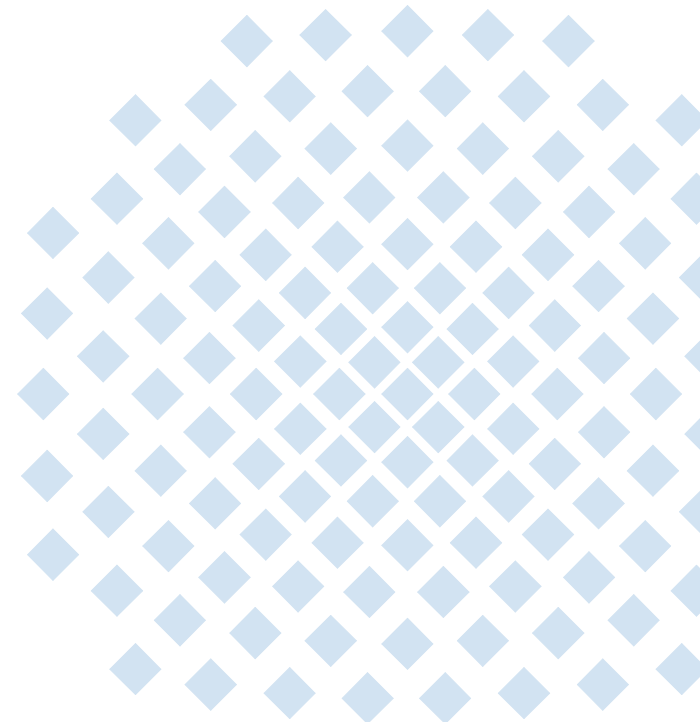
---

ITG FG 5.2.3

Jochen Kögel  
jochen.koegel@ikr.uni-stuttgart.de

6. Oktober 2010

Universität Stuttgart  
Institut für Kommunikationsnetze  
und Rechnersysteme (IKR)  
Prof. Dr.-Ing. Andreas Kirstädter



# Agenda

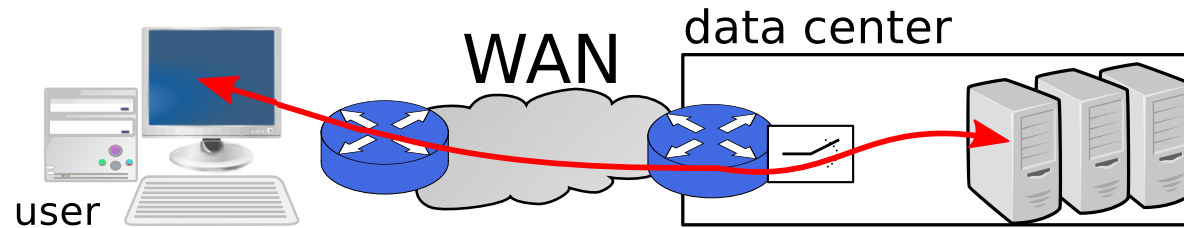
---

- Motivation
- Flow-Erfassung
- Genauigkeit von Flowdaten
- Zusammenfassung und Ausblick

# Motivation

## Problemszenario

### Szenario: interaktive Unternehmensanwendung (z.B. Web-Kollaborationstool)



- Benutzbarkeit und schnelle Reaktionszeit für Produktivität entscheidend
- In zentralem Rechenzentren realisiert
- Weltweiter Zugriff über Firmen-WAN
- Monitoringdaten prinzipiell fast überall von Netz- und Servern erfassbar

### Performance-Problem: "Anwendungsreaktion ist gerade schlecht"

- Problem im Netz oder Problem der Server?
- Nur sporadisch? Wieso bei genau dieser **Transaktion (z.B. Webseitenanfrage)**?

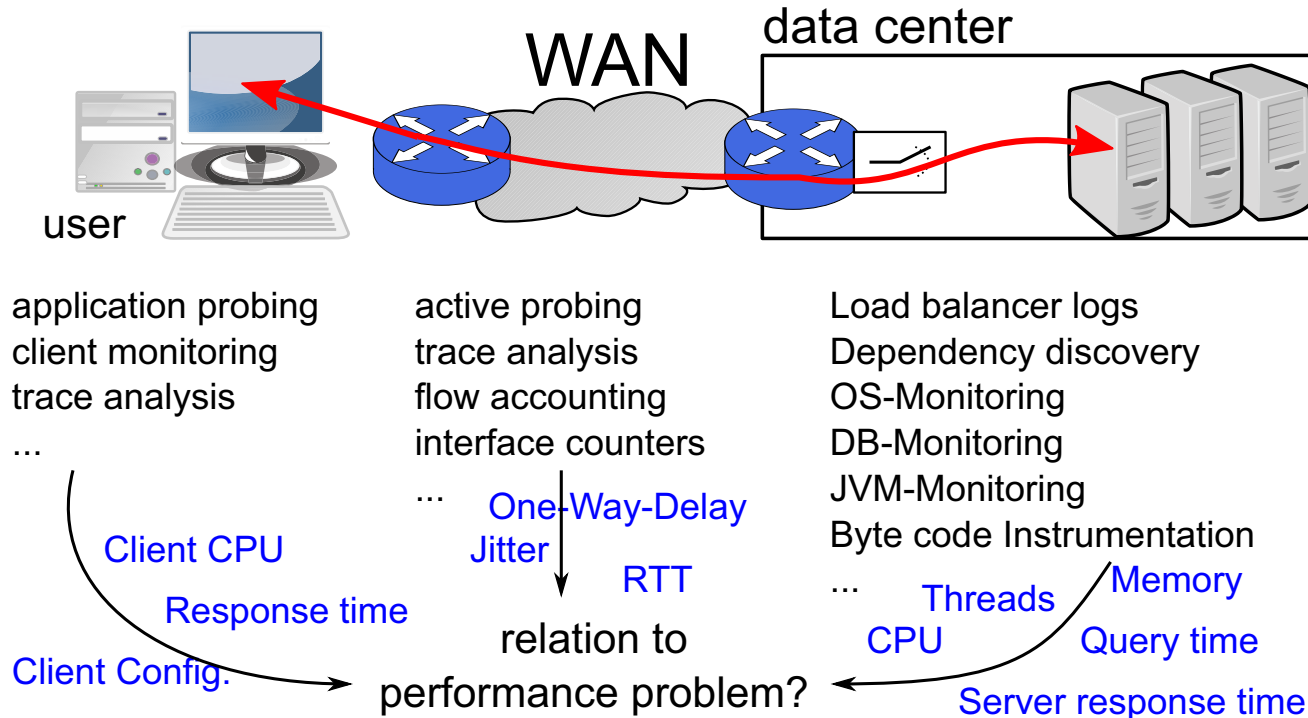
### Analyse in der Regel aufwändig, Probleme schlecht reproduzierbar

- zur Transaktion gehörende Monitoringdaten direkt verwenden
- am Besten liegt Auswertung bei Ankunft der Problemmeldung schon vor

# Motivation

## Ansätze zur Analyse von Performance-Problemen

### Problem: Auswahl geeigneter Messpunkte und -verfahren



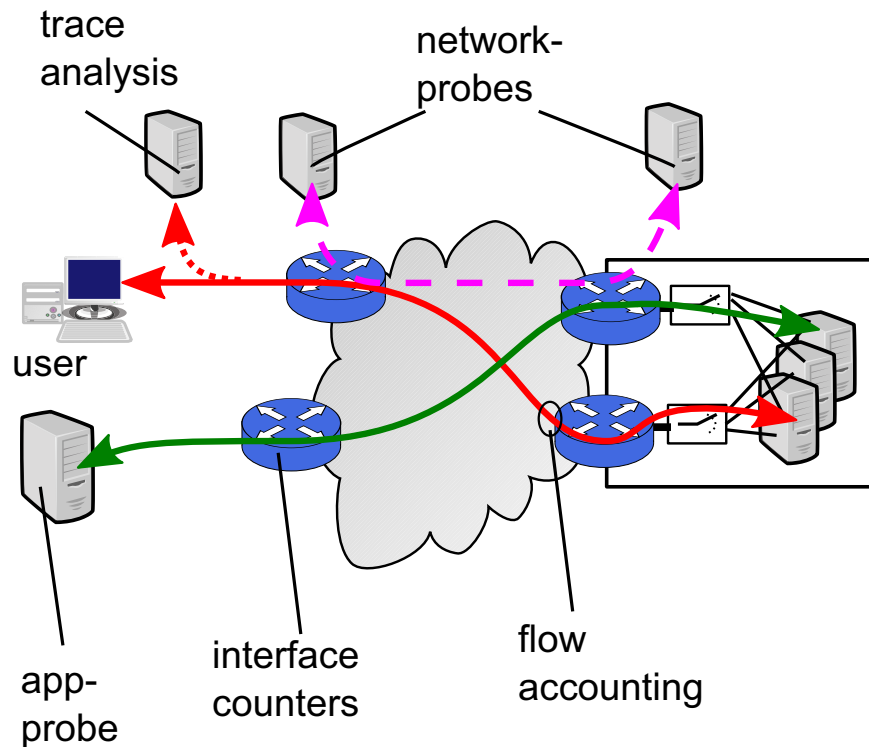
### Randbedingungen für Auswahl

- Aufwand für Monitoringverfahren
- Sind Monitoringdaten geeignet, um **Auswirkungen auf die Transaktion** zu erkennen?

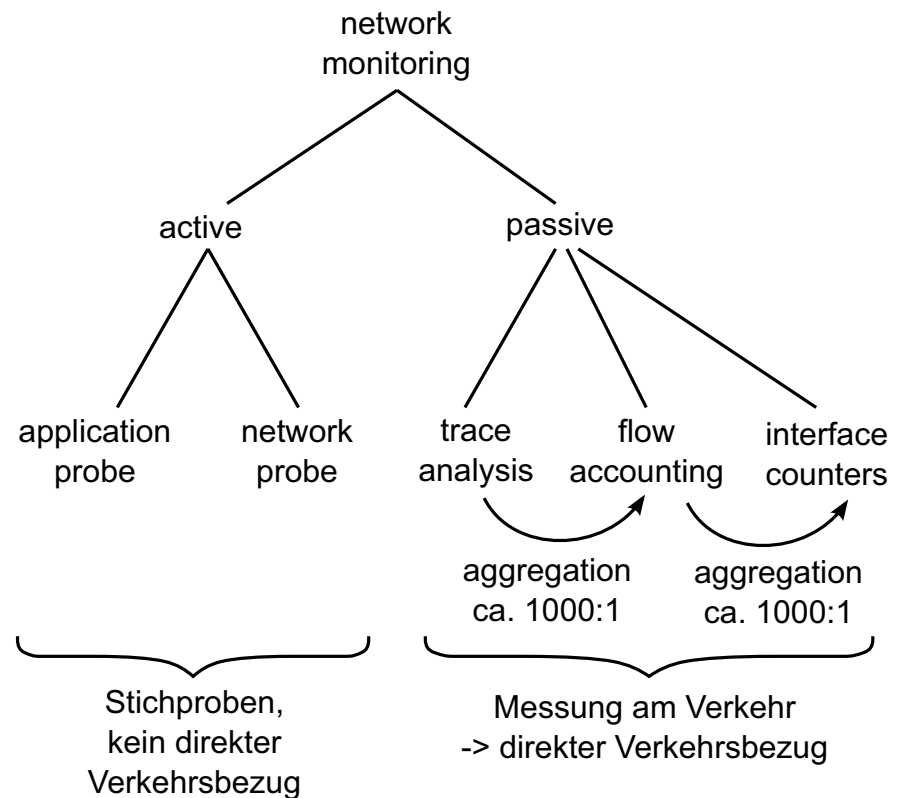
# Motivation

## Einordnung Netzmonitoringansätze

Illustration of approaches



Classification of approaches



- Aktive Messung

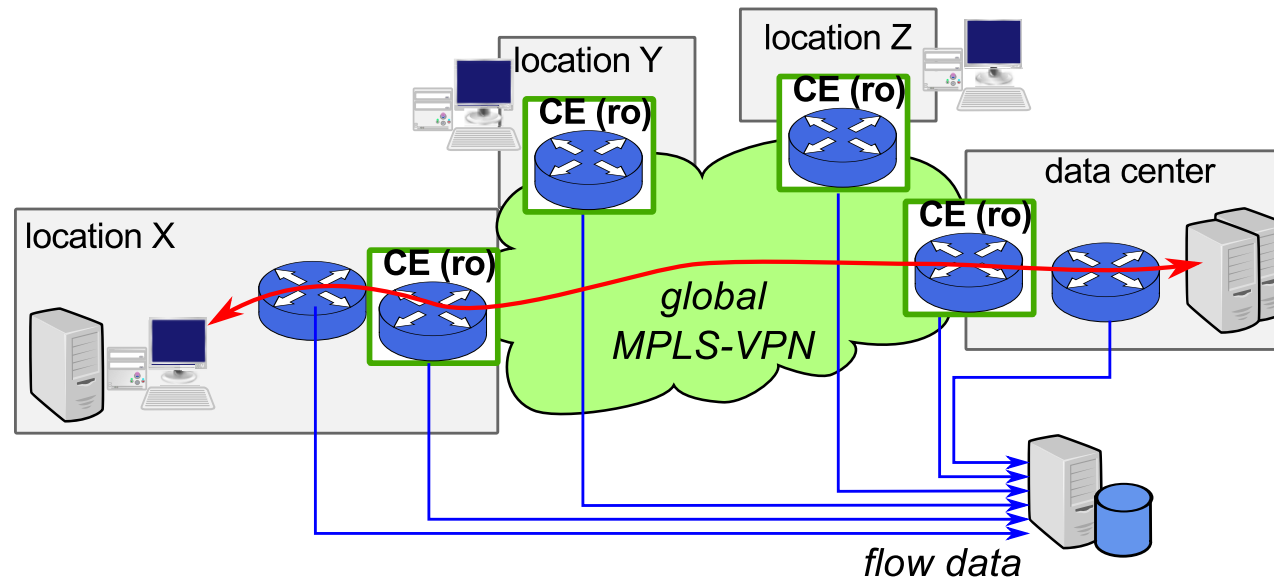
  - Kein direkter Bezug zur problematischen Transaktion

- Passive Messung

  - Bei zu starker Aggregation (zeitlich und/oder Endpunkte): Verkehrsbezug eingeschränkt

# Motivation

## Szenario



## Flow-Erfassung vs. aktive Messungen und passive paketbasierte Messungen

- keine zusätzliche Geräte: Erfassung direkt im Router (ggf. einfach aktivierbar)
- Flow-Daten meist schon vorhanden (reporting, anomaly detection, ...)

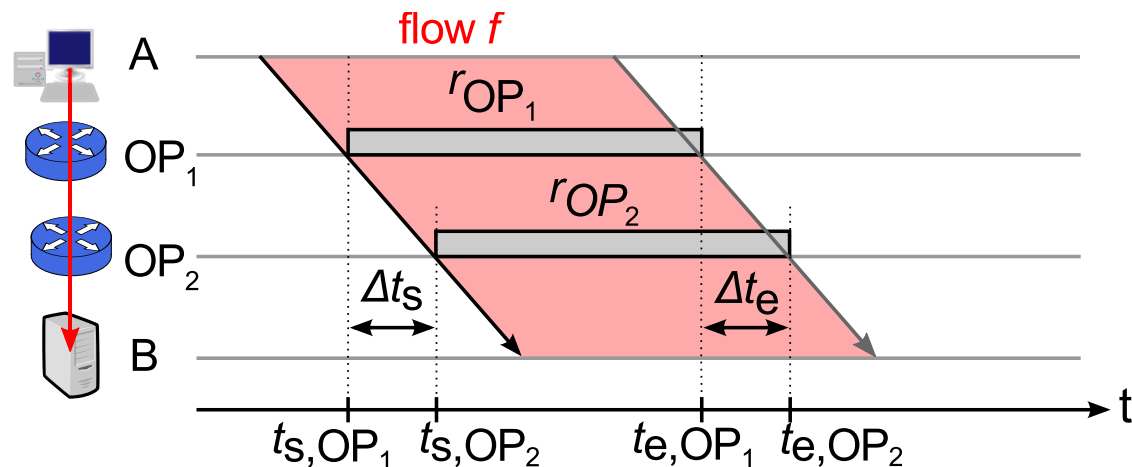
## Beispiel: Global Enterprise Network, MPLS-VPN

- Flow-daten von mehreren (1..5) Routern auf einem Pfad
- Eigene Router und CE-Router des Carriers ("read only")

→ Flow-Sicht auf Verkehr an mehreren Punkten im Netz

# Flow-Erfassung

## Terminologie



## Flow

gerichtete, unidirektionale Datenübertragung von A nach B.

Startzeitpunkt:  $t_s^*$  Endzeitpunkt:  $t_e^*$ , aufgrund von Latenzen gültig an einem **Beobachtungspunkt (Observation point OP)**.

## IP-Transport-Layer-Flow $f$

unicast-Flow zwischen IP-Transportschicht-Endpunkten (durch Fünftupel definiert)

## Flow-Record $r$

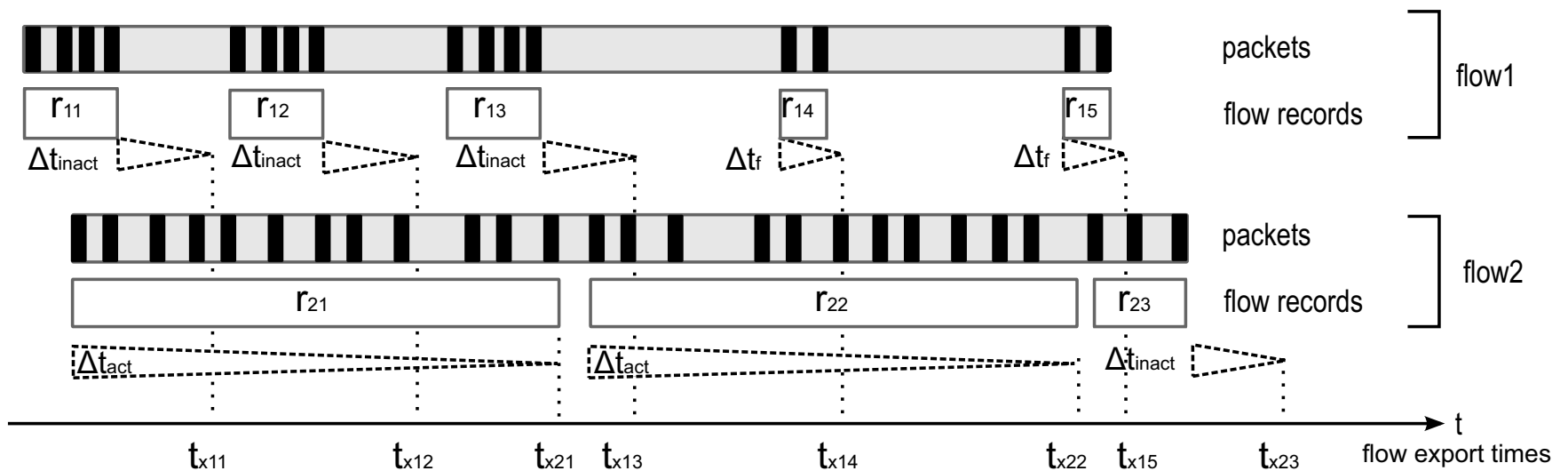
von einem **Exporter** an einem OP erzeugte Teilsicht auf einen Flow  $f$  von  $t_s$  bis  $t_e$

# Flow-Erfassung

## Export Timer

Flow records werden timer-basiert exportiert

Drei verschiedene Timer (+weitere Algorithmen)



## Folgerungen

- Daten stehen zeitverzögert zur Verfügung
- Verzögerung abhängig von Flowverhalten

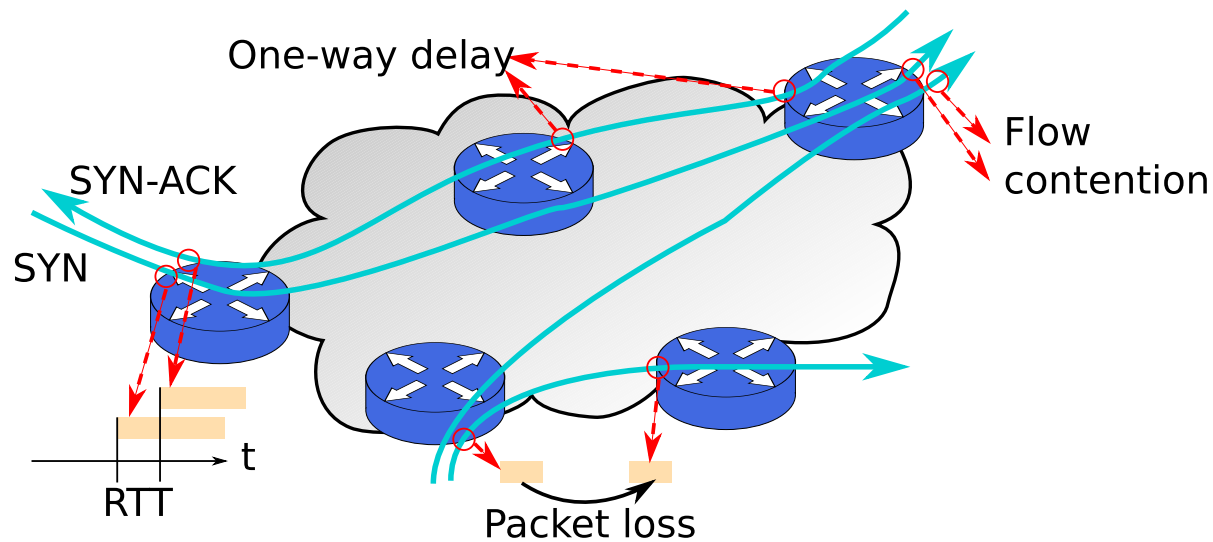


# Flow-Erfassung

## Messbare Netzcharakteristika

### Mit Flow-Accounting Daten messbare Charakteristika

- Round-Trip-Time (RTT)
- One way delay (OWD)
- Packet loss
- Flow contention



# Genauigkeit von Flowdaten

---

Erzielbare **Messqualität**?

1. **Genau** Messung. Kenntnis von Messabweichungen (Unsicherheit, Konfidenzintervalle)  
Kenntnis der Exporter-Eigenschaften bzgl. Abweichungen
2. **Häufige** Messung: viele Messergebnisse pro Zeitintervall  
Vorfilterung notwendig, Verwendung möglichst vieler Records
3. **Zeitnahe** Messung: schnelles Berechnen von Messergebnissen  
Online-Verarbeitung: Wie schnell werden records exportiert? Wann wurden genügend records eines Zeitraums exportiert?

Im Folgenden: Betrachtung von 1.)

# Genauigkeit von Flowdaten

---

## Gefundene Genauigkeitsprobleme

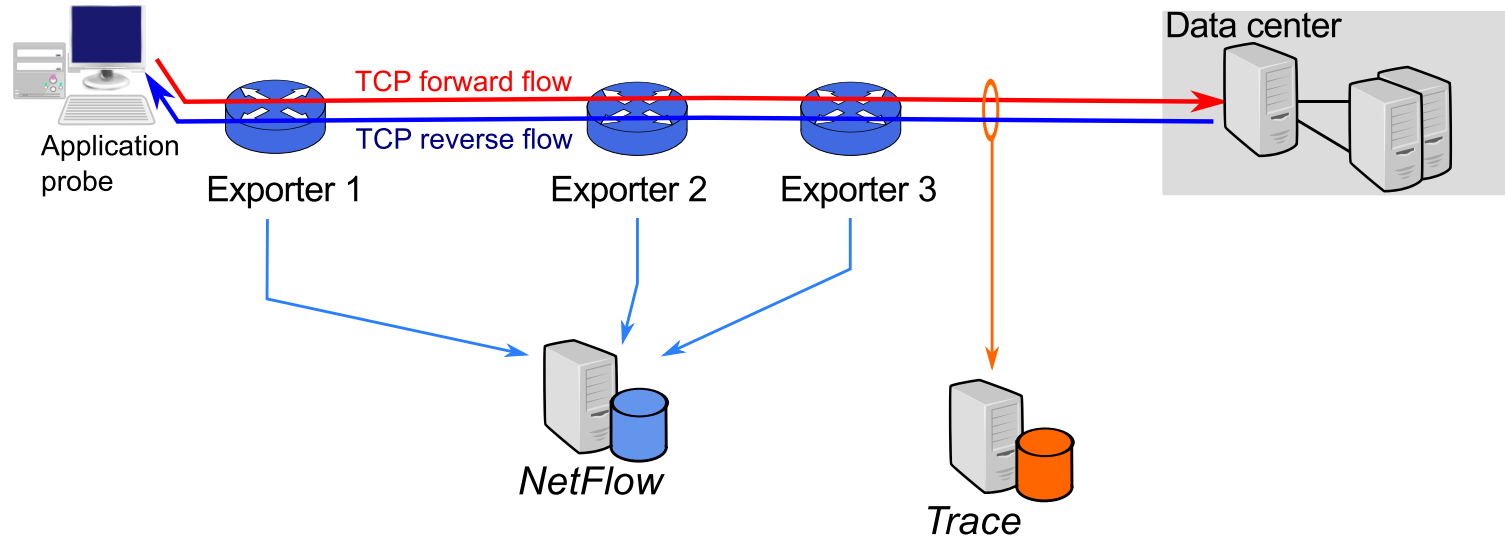
- Record loss (inhärent, da UDP)
- Duplicates
- Packet counters
- Byte counters
- Timestamp/Clock accuracy
  - Granularity
  - "Noise"
  - Jumps
  - Clock offset, clock skew

## Gründe

- Implementierung: Ungenauigkeiten in Exportern selbst
- Konfiguration: z.B. Zeitsynchronisation
- Netzeigenschaften: Middle boxes

# Genauigkeit von Flowdaten

## Vergleich von Paket-Trace und Netflow: Szenario



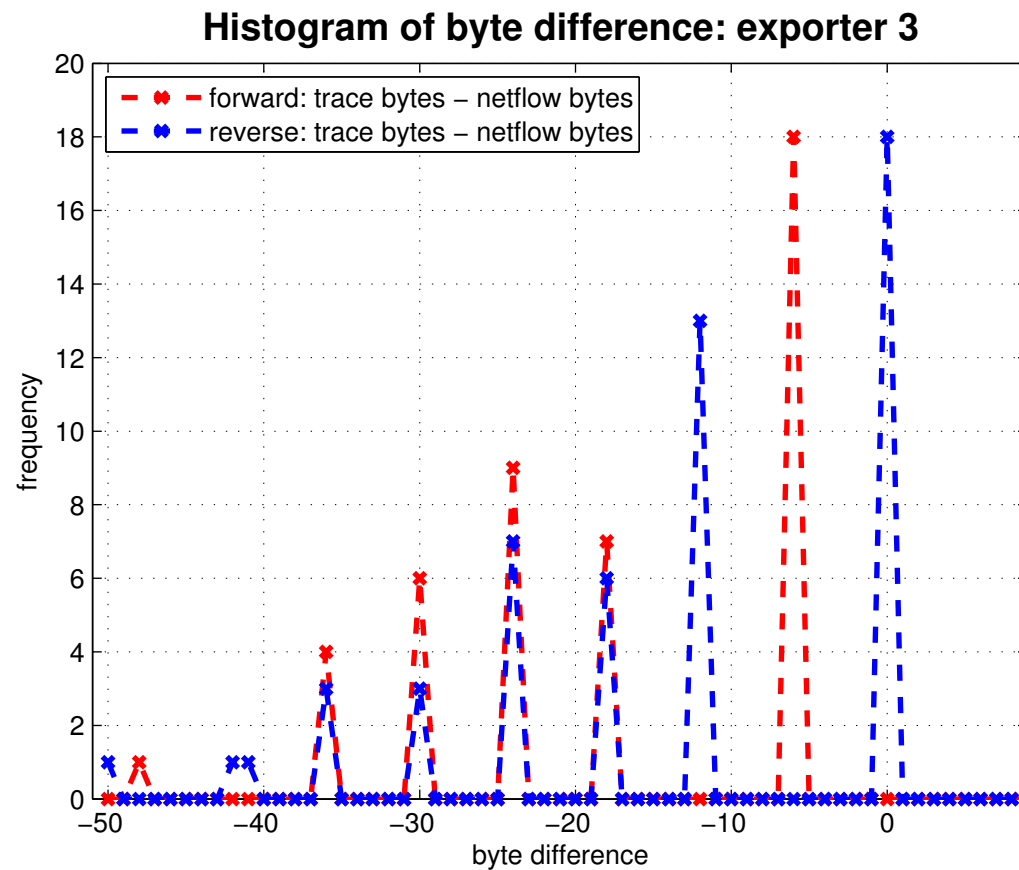
- Pfad zwischen zwei europäischen Städten
- Paket-Trace von 5 Tagen, gefiltert auf zwei Adressen: Application Probe und Server
- Flowdaten von drei Exportern (zwei davon CE)
  
- Unterschiede bei Byte- und Paketzählern?
- Genauigkeit von Start- und Endzeitstempeln ("time difference")

# Genauigkeit von Flowdaten

## Vergleich von Paket-Trace und Netflow: Bytezähler

### Bytezähler-Problem

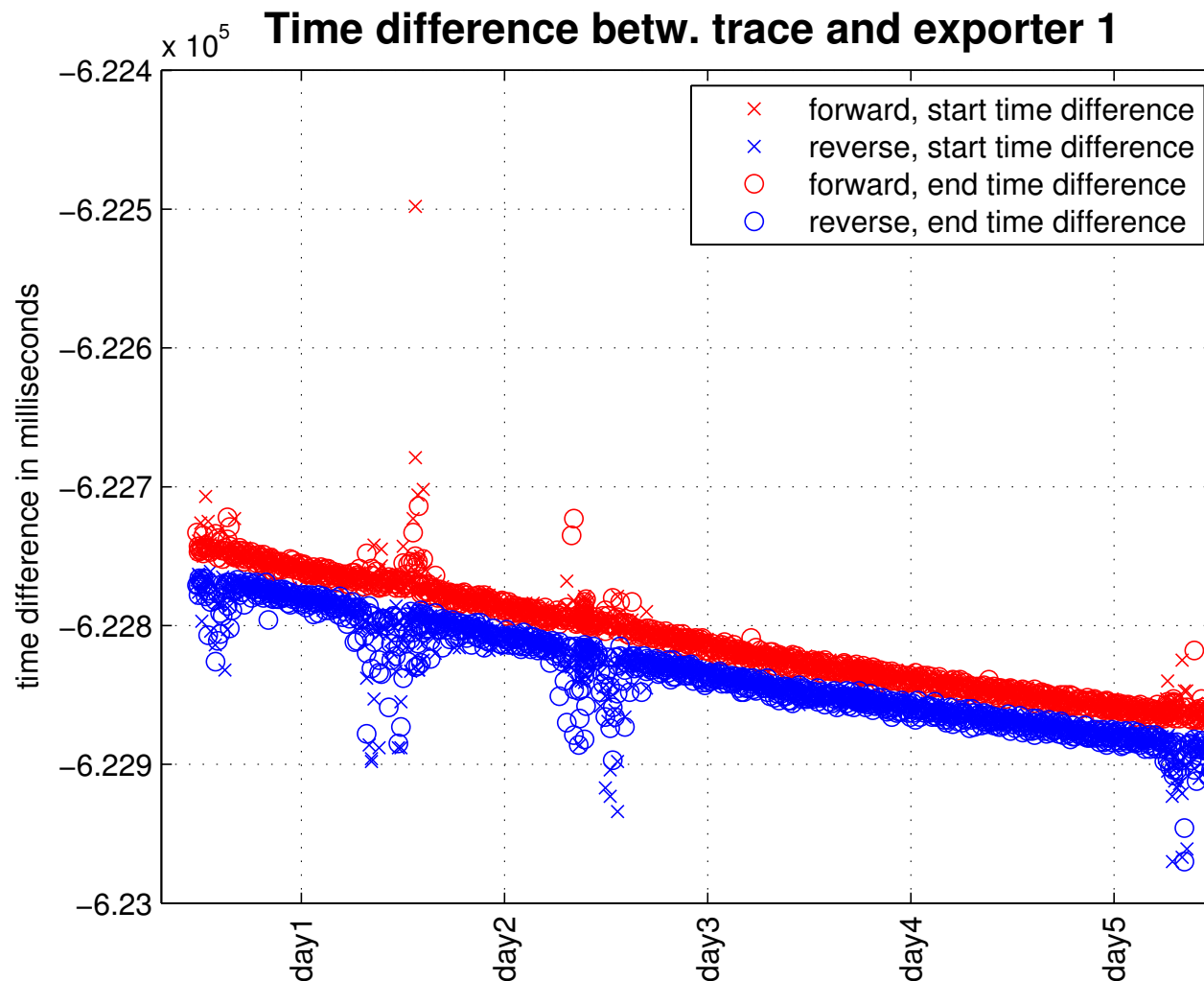
- Exporter 3: Unterschiede im Bytezähler, Paketzähler konsistent
- Beobachtung: einige Exporter runden Bytezähler auf 46 Byte auf (Ethernet payload)



# Genauigkeit von Flowdaten

*Vergleich von Paket-Trace und Netflow: Uhren*

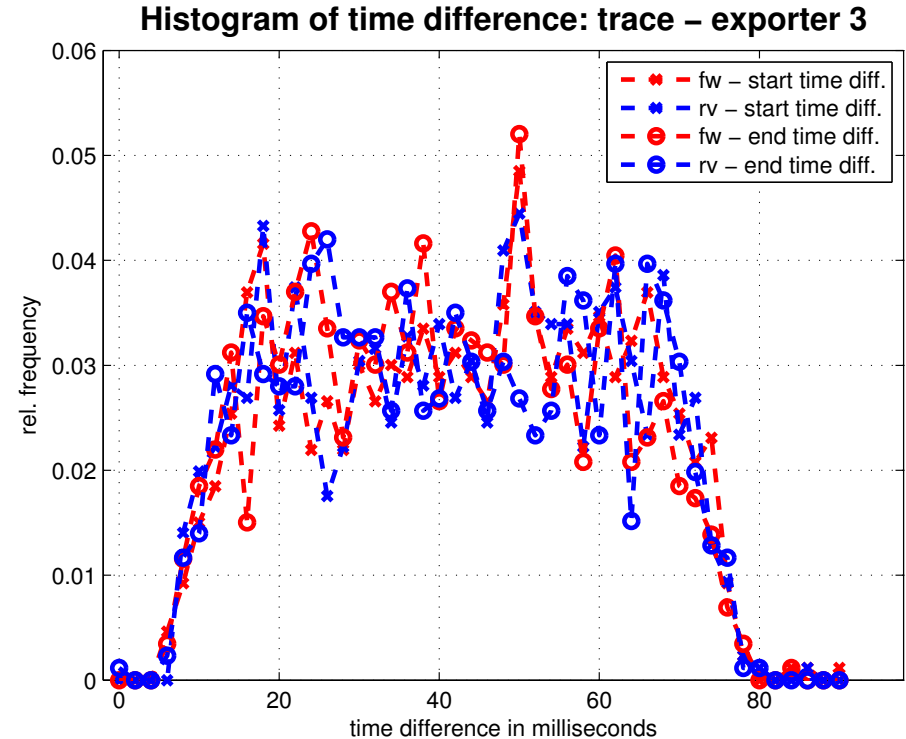
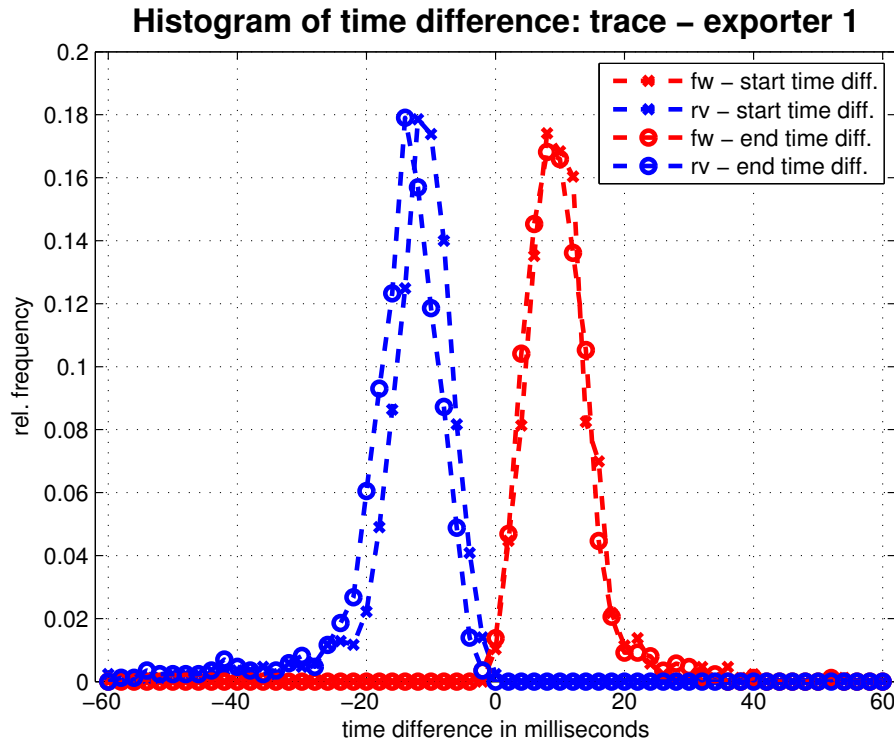
## Uhrenversatz und -drift (CE-Routers)



# Genauigkeit von Flowdaten

## Vergleich von Paket-Trace und Netflow: Uhren

### Verteilung der Zeitdifferenzen



- Breite der Abweichung hängt von Exportertyp ab
- Exporter mit wenig Abweichung (links) ca +/- 10 ms
- Beobachtung: Unterschied zwischen Start- und Endzeitdifferenz
- Zeitstempelauflösung?

# Genauigkeit von Flowdaten

---

## *Vergleich von Paket-Trace und Netflow: Zeitstempelauflösung*

### Bestimmung der Zeitstempelauflösung

- Berechnung der Abstände zwischen Start- und Endzeitstempel, sowie der Dauer
- und/oder Bestimmung des größten gemeinsamen Teilers

### Ergebnisse

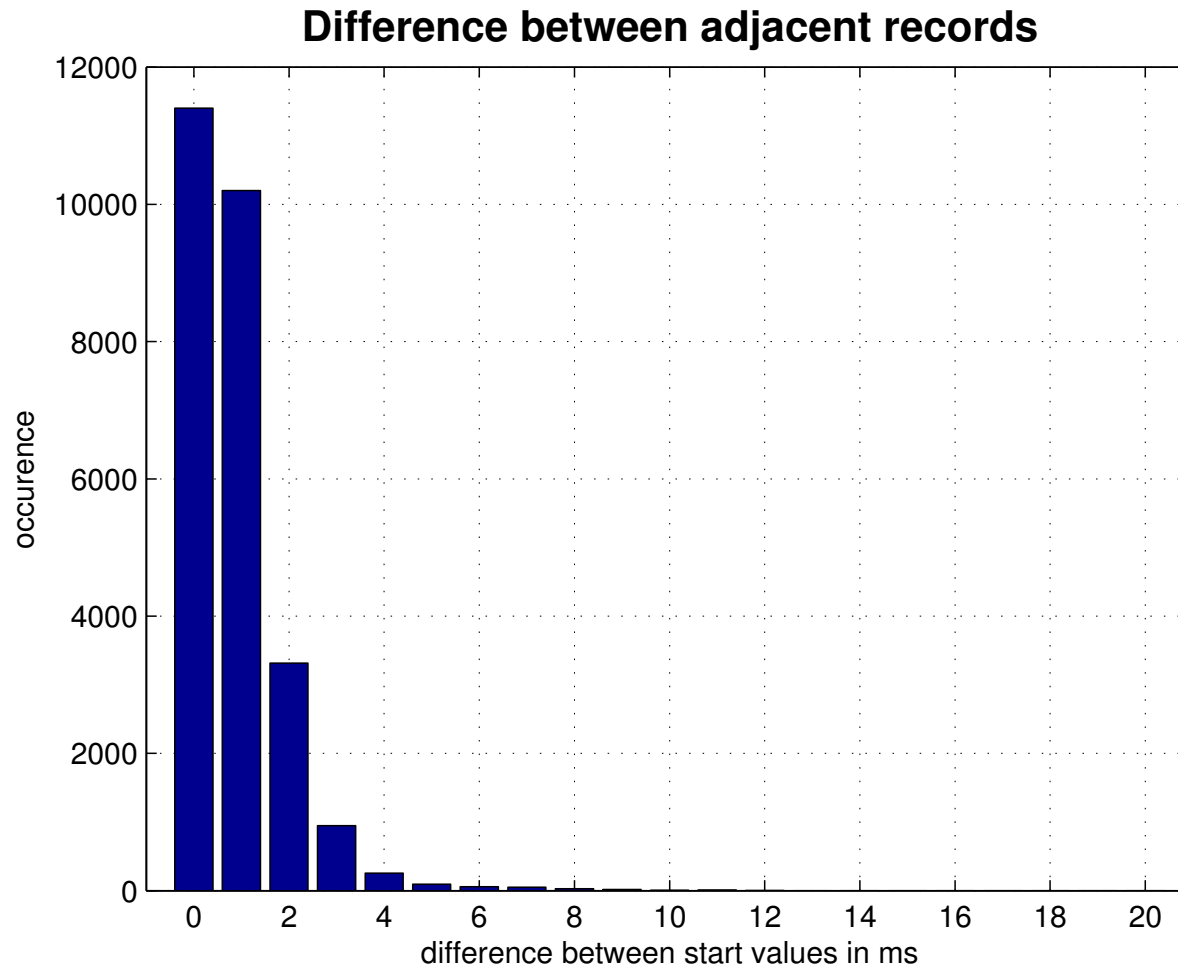
- Auflösung Start-/Endzeitstempel: 1 ms, 4 ms oder 64 ms
- Teilweise untere Bits abgeschnitten, teilweise untere Bits "rauschen"



# Genauigkeit von Flowdaten

*Nur aus NetFlow Daten: Zeitstempelauflösung*

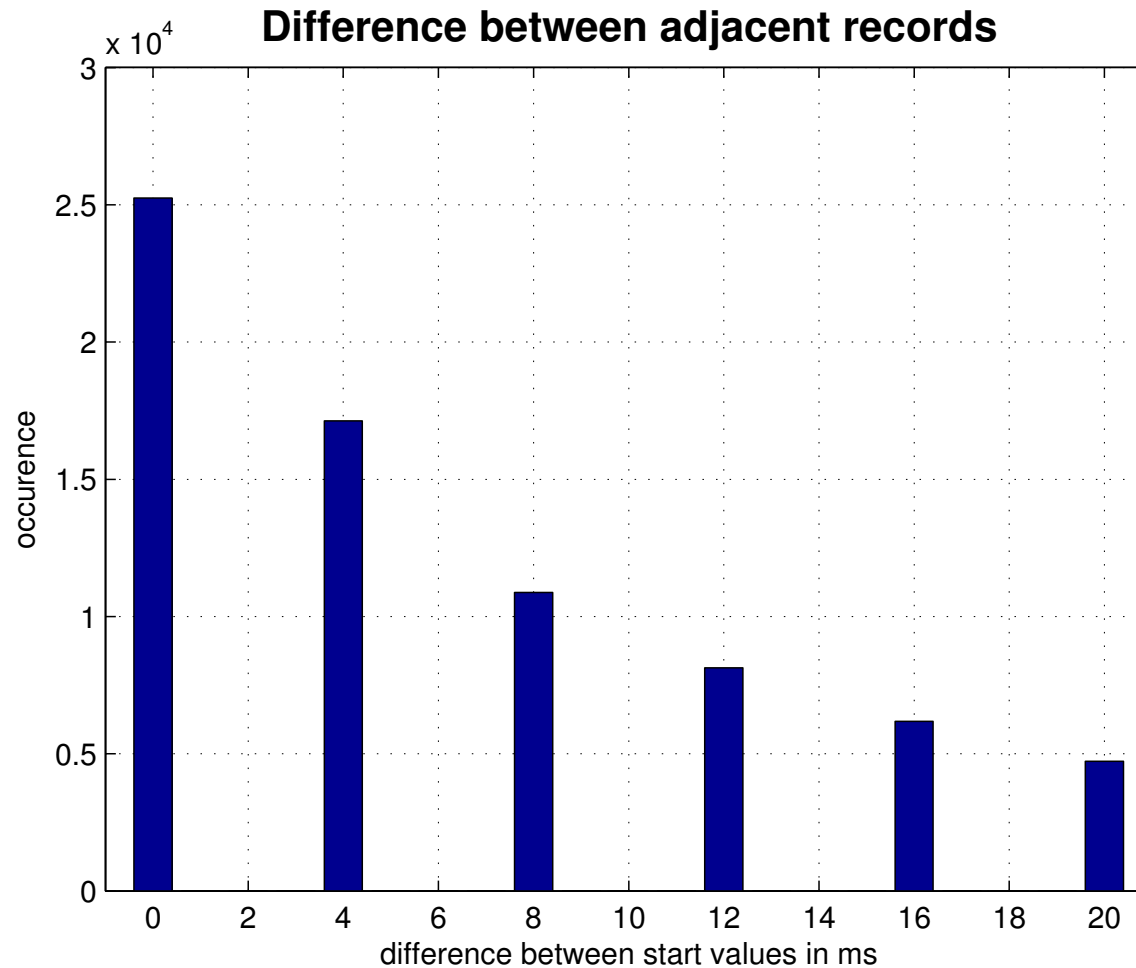
## Beispiel 1: 1ms Auflösung



# Genauigkeit von Flowdaten

*Nur aus NetFlow Daten: Zeitstempelauflösung*

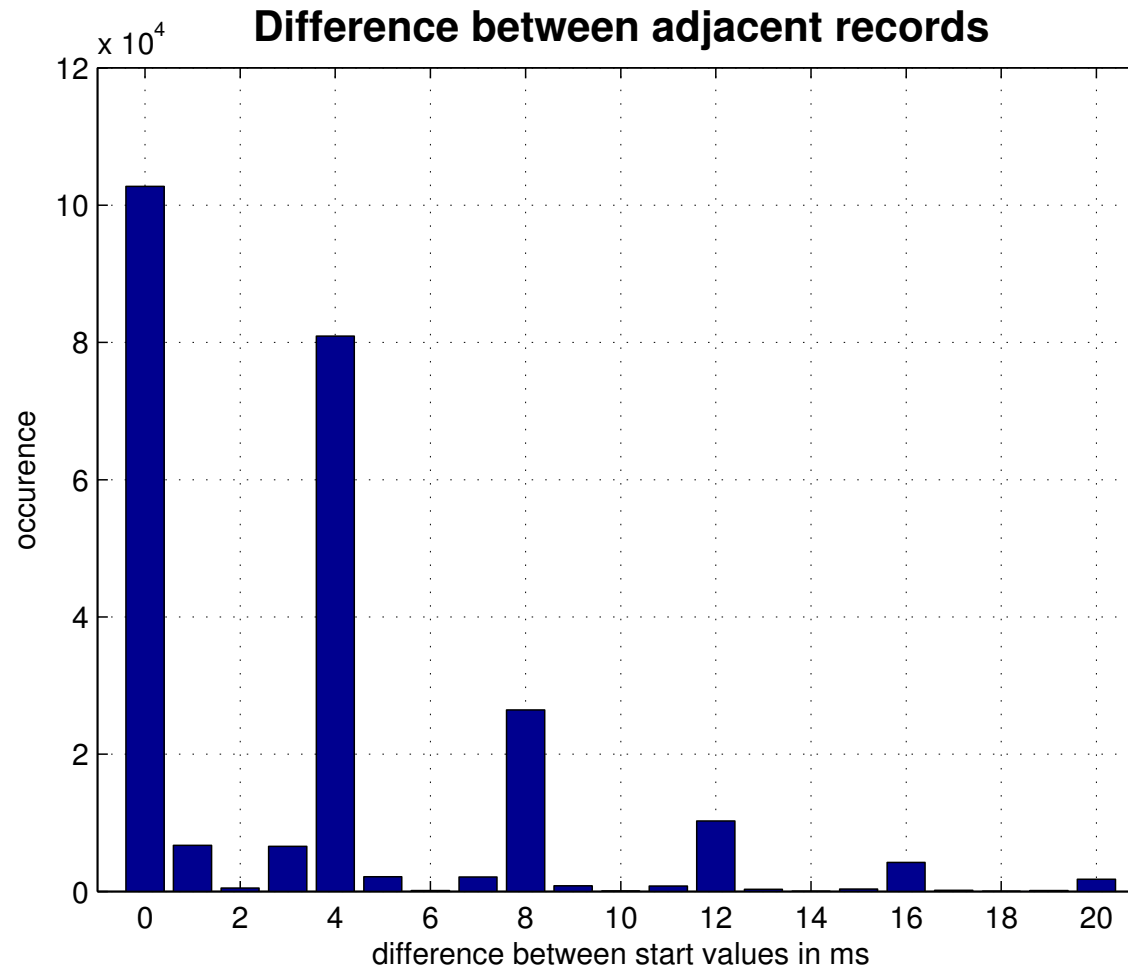
## Beispiel 2: 4 msAuflösung



# Genauigkeit von Flowdaten

*Nur aus NetFlow Daten: Zeitstempelauflösung*

**Beispiel 3: 4 ms Auflösung (einfache Berechnung: 1 ms)**



# Genauigkeit von Flowdaten

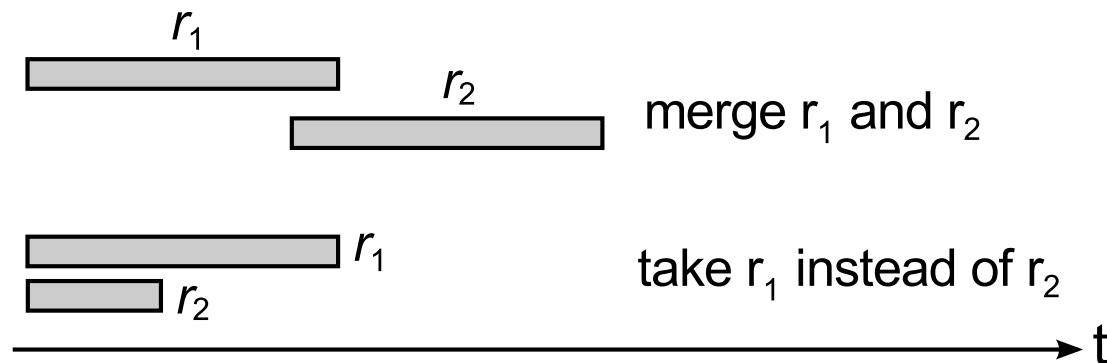
*Nur aus NetFlow Daten: Duplikate*

## Definition "Duplikat"

Mehr als ein Record für denselben Flow im selben Zeitintervall

## Wie verarbeiten?

→ hängt vom Typ des Duplikats ab



# Zusammenfassung und Ausblick

---

## Beobachtung

- Zeitstempel haben 1 ms Auflösung, interne Auflösung teilweise schlechter
- Exporter verhalten sich unterschiedlich hinsichtlich Zeitstempeln, Bytezählern, Duplikaten,...
- Bei der Verarbeitung müssen diese Effekte berücksichtigt werden
- [Exporterprofil](#), das jeden Exporter beschreibt

## Exporterprofil

- Exporter-spezifischer Teil
  - Zeitstempelauflösung und -genauigkeit, Bytezähler-Probleme
  - Verarbeitung von Duplikaten
- Netzkonfiguration/Szenario-spezifischer Teil
  - Uhrenversatz/-drift
  - Positionen von Middleboxes etc.

## Erzeugung des Exporterprofils

- Hersteller (?)
- Vergleich mit Paket-Trace im Betrieb?
- Rein aus Flowdaten (z.B. Daten von gering ausgelastetem Netz)